



TORNEO ESCUELA DE FÚTBOL RIVAS VACIAMADRID
TEMPORADA 2012/2013



CATEGORIA PREBENJAMINES
AÑO 2006

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO
1º A	1-jun	MANCHESTER (EFRV)	F.S. CHINCHÓN "A"	10:15	
2º B	1-jun	FIorentINA (EFRV)	F.S. CHINCHÓN "B"	10:35	

AÑO 2006

AÑO 2006

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO	CLASIFICACIÓN	PUESTO
1º	1-jun	PERDEDOR 1º A	PERDEDOR 2º B	12:30			4º
2º	1-jun	GANADOR 1º A	GANADOR 2º B	12:50			3º
							2º
							1º

CATEGORIA PREBENJAMINES
AÑO 2005

GRUPO A

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO
1º A	1-jun	INTER (EFRV)	RAYO CIEMPOZUELOS C.F.	9:30	
2º B	1-jun	SESEÑA C.F.	CIUDAD GETAFE C.F.	9:50	

AÑO 2005

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO	CLASIFICACIÓN	PUESTO
1º	1-jun	PERDEDOR 1º A	PERDEDOR 2º B	11:00			4º
2º	1-jun	GANADOR 1º A	GANADOR 2º B	11:20			3º
							2º
							1º

CATEGORIA PREBENJAMINES
AÑO 2005

GRUPO B

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO
1º A	1-jun	CHELSEA (EFRV)	CIUDAD GETAFE C.F.	11:45	
2º B	1-jun	CELTIC (EFRV)	C.D. COVIBAR	12:05	

AÑO 2005

GRUPO B

GRUPO B

PARTIDOS	DIA	EQUIPOS		HORA	RESULTADO	CLASIFICACIÓN	PUESTO
1º	1-jun	PERDEDOR 1º A	PERDEDOR 2º B	13:05			4º
2º	1-jun	GANADOR 1º A	GANADOR 2º B	13:25			3º
							2º
							1º

BASES PARA EL TORNEO (Categoría PREBENJAMINES).

En esta categoría de Pre-Benjamins, se han confeccionado un solo Grupo que corresponde a los nacidos en el año 2006.

Los GRUPOS "A" y "B", que corresponden a los nacidos en el año 2005.

Número de jugadores y suplentes:

El nº de jugadores y suplentes será de un máximo de 15 jugadores.

Los cambios serán libres, previa autorización del árbitro.

Todo jugador sustituido, podrá volver a entrar en el partido tantas veces como su entrenador lo considere oportuno.

Equipaciones:

Cada club está obligado a traer su equipación correspondiente y a ser posible con los números en las camisetas.

Si antes de empezar el partido, el árbitro considera que los colores de ambos equipos coinciden uno de los dos equipos deberá llevar petos para distinguir uno del otro (La Escuela de Fútbol de Rivas facilitará los mismos).

Balón:

Todos los partidos se jugarán con el Balón del nº 3 (La Escuela facilitará el Balón).

Número de jugadores por equipos en el terreno de juego:

Los equipos para jugar los partidos, estarán formados por 8 jugadores, uno de ellos debe hacerlo de portero, el resto de jugadores estarán en el banquillo y saldrán a reemplazar a otro compañero cuando sus entrenadores lo consideren oportuno.

Si un jugador es expulsado, No podrá continuar jugando en el partido que ha sido expulsado, Sí podrá hacerlo en el partido siguiente y sucesivos si se diera el caso.

Duración de todos los partidos:

Todos los partidos se jugaran en dos tiempos de 10 minutos cada uno de ellos.

En el intermedio de los partidos sólo habrá cambio de campo.

No habrá tiempo muerto.

Empates durante los partidos:

Si al finalizar el partido y el marcador está igualado, se pasará a los lanzamientos desde el punto de penalti (3 penaltis por equipo).

Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita (lanzamiento alternativo) hasta que uno de ellos falle su lanzamiento.

Estos lanzamientos solamente los realizarán aquellos 8 jugadores que estén en el terreno de juego al finalizar el partido.

Todos los jugadores designados para los lanzamientos y a excepción del portero, deben permanecer en el centro del campo.

La organización del Torneo, está autorizada a alterar la duración, horario y el sistema de juego en función del nº de equipos participantes si las circunstancias así lo requirieren.